

講義室 34 / 工学部 第 3 端末室

みなさんをお願い

- 講義室 34 での授業の際は, ノートパソコン, タブレット を用意してください. 無線 LAN に繋げておいてください
- オンラインコンパイラを使用します
- 来週 04/23 の授業は, 工学部 第 3 端末室でおこないます. 授業が始まる前にログインしておいてください.

オンラインコンパイラ, 例えば

- <https://www.onlinegdb.com>
- <https://paiza.io/ja>

自分のパソコンにコンパイラをインストールする事もできます

- Linux OS
 - gcc が使えます
- macOS
 - command line tools をインストールする
- windows OS
 - visual studio C/C++ をインストールする
 - MinGW などを利用する

- 下記のプログラムを自分で書いて、実行結果を確認してください.
- 書いたプログラムの自分のパソコンへの保存法なども確認してください.

```
1: /* example 00 hello world */
2: #include <stdio.h>
3:
4: int main( void ){
5:
6:     /* hello world を表示 */
7:     printf( "Hello World!\n" );
8:
9:     return 0;
10:
11: }
```

```
1: /* example 01 hello world and more */
2: #include <stdio.h>
3:
4: int main( void ){
5:
6:     /* hello world を表示 */
7:     printf( "Hello World!\n" );
8:
9:     /* こんにちはを表示 */
10:    printf( "こんにちは！\n" );
11:
12:    /* hello world と こんにちは を表示 */
13:    printf( "Hello World!\n" "こんにちは！\n" );
14:
15:    return 0;
16:
17: }
```

```
1: /* format 01 */
2: #include <stdio.h>
3:
4: int main( void ){
5:
6:     /* 変数の宣言 */
7:     int a, b, c;
8:
9:     a = 10;
10:    b = 15;
11:
12:    c = a + b;
13:
14:    /* 答えを表示 */
15:    printf( "%d たす %d は %d です\n", a, b, c );
16:
17:    return 0;
18:
19: }
```

```
1: /* format 02 */
2: #include <stdio.h>
3:
4: int main( void ){
5:
6:     /* 変数の宣言 */
7:     float a, b, c;
8:
9:     a = 0.5;
10:    b = 10.5;
11:
12:    c = a + b;
13:
14:    /* 答えを表示 */
15:    printf( "%f たす %f は %f です\n", a, b, c );
16:
17:    return 0;
18:
19: }
```

- たし算, 引き算, かけ算, わり算を実行する 4 つのプログラムを, 完成させてください

04/30 の授業 (演習) での実施課題とします

キーボードからの入力

```
1: /* scanf01.c */
2: #include <stdio.h>
3:
4: int main( void ){
5:
6:     /* 変数の宣言 */
7:     int a;
8:
9:     /* scanf 関数で整数を入力 */
10:    printf( "整数を入力してください----- " );
11:    scanf( "%d", &a );
12:    printf( "あたなの入力した整数は %d です\n", a );
13:
14:    return 0;
15:
16: }
```

キーボードからの入力

```
1: /* scanf02.c */
2: #include <stdio.h>
3:
4: int main( void ){
5:
6:     /* 変数の宣言 */
7:     float a;
8:
9:     /* scanf 関数で字数を入力 */
10:    printf( "実数を入力してください----- " );
11:    scanf( "%f", &a );
12:    printf( "あななの入力した実数は %5.2f です\n", a );
13:
14:    return 0;
15:
16: }
```

キーボードからの入力

- たし算 引き算 かけ算 わり算 を実行する 4 つのプログラムを, キーボードから値を入力し, 計算を実行するように改良してください.

04/30 の授業 (演習) での実施課題とします

みなさんに、お願い

05/14 までに

教科書の 第 1 章は読んでおいてください

- プログラムの仕組み
- 二進数 (0 と 1) とは
- bit と byte

教科書の 第 2, 3 章は読んでおいてください

- 変数とデータ型

教科書の 第 5 章を読んでおいてください

- 制御文 05/14 の内容

次回 05/14 の授業は, 34 講義室でおこないます